董子铭 Ziming Dong

交互与产品设计师｜能把想法做成可运行的 AI 原型

24kplo@gmail.com · lewisdong.com
+61 457 549 226 · +86 176 4401 8100
现居布里斯班 · 2027 届，2026 年 11 月毕业，意向回国工作

计算机科学本科，2026 年 11 月昆士兰大学交互设计硕士毕业。我从用户需求出发，将其转化为明确的设计规则，再做成可运行原型去验证。原型涵盖手机 App、手环及代用户执行操作的工具。代码大部分由 AI 编码工具编写，我负责问题定义、规则、验收和迭代判断。各项目均分开标明个人职责与团队贡献。

核心优势

研究能改变设计	访谈和两轮团队测试，把「和陌生人直接跳舞」改成了先配对、再聊天、后玩游戏。我还独立主持了一场四人端到端测试，并修完测出的问题　On The Beat
拿不准时怎么办	拿不准的字段留空，交由本人确认，最后一步提交前停下。有风险的步骤弹出确认卡，默认选项为「先不要」　Resume Autofill、小灯屋

专业技能

研究	访谈提纲、出声思考与情境测试、现场观察、原话编码归纳主题、评估方案
交互与产品	用户流程、信息架构、线框、状态与边界情况、知情同意与隐私流程、问题定义与设计论证、中英双语内容
规范	设计规则文档化、组件与视觉系统、WCAG AA 对比度、键盘全流程
原型	Figma / Miro、HTML / CSS / JavaScript、React / Next.js、Phaser、Arduino / ESP32、Web Serial、触觉与声光反馈
AI	系统不确定时的回退设计；用 Codex 和 Claude Code 实现，以真实运行结果核验 AI 写的功能
语言	中文（母语）、英语（英国本科与澳洲硕士均以英语授课）

教育背景

交互设计硕士 2025.02 - 2026.11
昆士兰大学 The University of Queensland · 澳大利亚

计算机科学学士（荣誉） 2020.09 - 2024.07
斯旺西大学 Swansea University · 英国 · 二等一级荣誉（2:1）

项目经验

On The Beat　帮演出现场的陌生人开口聊天的手机与手环　2026.08 - 2026.10

用户研究、交互设计与可运行原型（DECO3500 五人团队）· on-the-beat.fly.dev · github.com/LewisSwan24/on-the-beat

- **用户研究：**团队做了两轮演出观众访谈，每轮 4 到 6 人，我访谈了其中 3 人。歌迷想和身边的人聊天，却看不出谁愿意聊，因此 App 让用户先表明「我愿意聊」，双方同意后才显示彼此名字。
- **测试：**两轮团队测试我都在现场，负责提问、操作原型和手环、记录观察。studio 测试中，一上来就跳舞让人觉得突兀，流程因此改成先配对、再聊天、后玩游戏。在 Zara Larsson 演唱会场外，歌迷两两试用，觉得好玩、能破冰，也有人没发现活动可以选择或跳过。
- **个人负责：**把组员的 Figma 设计做成可运行系统，包括手机 App、两种 ESP32 手环固件和云端 relay。代码由 Claude Code 编写并烧录，我负责定需求、审查产出，并在手环真机上配对实测。我主持了一场四人端到端测试，测出十多个问题，次日全部修完。展会记下 6 条反馈，我改了其中 2 条，包括精简开始前的步骤。

MazeRunners　接触控制的多人协作迷宫　2026.03 - 2026.06

交互机制设计与控制层开发（小组项目）· 已搭建并公开展出 · maze-runners.vercel.app

- **核心机制：**每种颜色的腕带由两人佩戴，同色两人接触时，迷宫才朝对应方向倾斜，单人无法操控。前期做过按钮摇杆版并试玩，结果反应快的人包揽了全部操作。
- **展出：**现场 9 组共 36 人试玩，约 3 组通关。
- **个人负责：**交互机制、Arduino 程序、电路与全部布线，以及展出用的实时计分网页。程序由 AI 编码工具参与实现，我负责调试与验收；迷宫本体与外观由组员完成。

项目经验（续）

Resume Autofill 用一份简历自动填网申，资料不离开设备 2026.11 - 至今

问题定义、工具规则与真实申请测试（个人项目，代码由 Claude Code 编写）· Chrome 扩展与 Android App · github.com/LewisSwan24/resume-autofill

- **问题：**投递应届岗位时，同一份简历要在 Workday、Greenhouse、北森、Moka 等系统里逐项重填。自动填表工具要值得信任，前提是不填错、不代人提交，也不把简历外传。
- **我定的规则：**拿不准的字段留空并标黄，填写报告分开统计已填、待确认和未填。多页表单自动点击「下一步」，最后提交留给本人。简历仅存在设备上：扩展不发起网络请求，Android 端用设备绑定密钥加密。
- **验证到哪一步：**我自己投递时用过。仓库自带测试表单全部填对；真实网站上的准确率尚未测量，也还没有其他人用过。

小灯屋 Lamplight Nook 用像素咖啡馆演出长时间 AI 任务的进度 2026.10 - 至今

咖啡馆比喻、决定卡、美术方向与验收（个人项目，代码由 Claude Code 编写）· Windows 桌面应用 · lewisswan24.github.io/lamplight-nook-site

- **问题：**长时运行的 AI 任务只有一屏滚动日志，谁在执行、计划做到哪、是否在等你，都很难看清。
- **设计：**主代理与子代理化身为咖啡馆店员，计划写在黑板上。提问时弹出对话框；有风险的步骤弹出确认卡，默认选项为「先不要」。店面最小化后仍有小窗值守。全程中英双语。
- **验证到哪一步：**2026 年 10 月 22 日发布 0.1.0，11 月 5 日发布 1.0.0。我自己每天在用，还没有其他人用过，也没做过用户测试。像素美术来自购买的素材包。

其他项目

UQ Connect 国际学生社交平台 2025.08 - 2025.11

用户研究与前端（五人课程团队）· 演示版（模拟数据）· uq-connect.vercel.app

- **假设前置：**13 条假设均设定量化门槛，在对应检验环节前写定。三轮访谈与测试后整理出 14 张学习卡。其中 2 张不在原有假设内：活动费用把人挡在门外，以及社团招新后缺乏后续。
- **导航重画：**我主持的一场出声思考测试中，参与者找不到返回入口。团队随后回到纸面，将应用重画为 5 个页面；第 3 轮测试中「无法返回」未再出现（未做量化对照）。
- **个人负责：**团队三轮共 71 份研究与测试记录，我主持其中 14 场，涉及 9 位参与者，4 位跨轮回访。团队 157 次提交中我完成 32 次。

PriceWise 个人项目，2025–26 · 小票比价应用。逐个调接口并查库，查出四类构建和测试全绿时未暴露的缺陷 · pricewise-lewisdong.vercel.app

草原铁潮 个人项目，2026 · 五关网页即时战略游戏，全关共用一套命令语法，失败后可恢复。还没有外部玩家试玩 · onon-wolf-iron-tide.vercel.app

Walkie 个人项目，2026 · 腕戴式 Claude Code 语音遥控器（M5StickS3），可在手腕上审批工具权限。USB 连接下已跑通全流程 · github.com/LewisSwan24/walkie

课程

DECO7381 毕业设计 团队产品 Clipyard，面向小型视频团队的共享工作区，含网页应用和 Discord 机器人。我合入 17 个 PR，涵盖登录与工作区成员、视频直传 Google Drive、素材版本与变体、归档与恢复及端到端测试。团队 10 月做了 6 场可用性测试，其中几场由我主持。团队决定不上线部署。课程成绩 HD（7 分制满分）。

DECO6500 高阶人机交互 团队评估研究 TidyMint，关注家务中看不见的那一半：留意到该做、记得何时做、知道怎样算做完（SDG 5.4）。共 20 位参与者，采用任务测试、NASA-TLX 和自评题。我完成原型与知情同意材料，并主持部分测试。个人作业 A3 分析了 9 篇已发表家庭研究，结论定性为假设。

已修 交互设计工作室（产出 MazeRunners）、物理计算（传感器调校、触觉与声光反馈）